LA CHOSE™

L'ARAIGNEE™

LA TORCHE™

SERVAL™

L'ARAIGNEE

Véritable nom : Peter Parker (Identité secrète)
Profession : Photographe free lance

corps-à-corps : REMARQUABLE (30)
Agilité : FANTASTIQUE (50)
Force : INCROYABLE (40)
Endurance : INCROYABLE (40)
Raisonnement : EXCELLENT (20)
Intuition : FANTASTIQUE (50)
Psyché : INCROYABLE (40)

Vitalité : 160
* Karma : 110
* Popularité : 40
* Ressources : Médiocres 4/20

* Valeurs de départ

Pouvoirs

ESCALADE. L'Araignée adhère automatiquement à n'importe quelle surface, du moment qu'il le désire ; il peut donc marcher sur les murs ou bien au plafond. Il lui faut réussir un FAIT d'Agilité pour aller sur des surfaces glissantes ou mouillées.
SENS D'ARAIGNEE. Ce sens spécial le prévient lorsqu'il y a un danger. Il lui faut réussir un FAIT d'Intuition (sans s'aider de son Karma) lors-qu'il se trouve en danger. Si le jet est réussi, il est prévenu à l'avance et peut réagir.
LANCE-TOILE (Arme unique). Les lance-Toile de l'Araignée (un à cha-que poignet) projettent une toile d'une Force Monstrueuse jusqu'à 2 zones de distance. Il se sert de sa toile pour se déplacer, comme pro-jectile, comme bouclier et aussi pour barrer un passage ou ligoter des malfaiteurs. Cette toile est isolante (elle ne conduit pas l'électricité).
ARAIGNEES ESPIONS. L'Araignée possède plusieurs micro émetteurs minuscules qu'il peut suivre grâce à son sens d'Araignée à une dis-tance maximale de 1,5 km.

Talents

Peter est photographe et possède un Raisonnement Remarquable pour tout ce qui a rapport à la chimie.

Origines

Peter Parker a acquis ses super pouvoirs lorsqu'il s'est fait piquer par une araignée ayant absorbé une forte dose de radiations. Les personnes qui lui sont le plus chères au monde sont sa tante May et les membres de la Rédaction du Clairon, entre autres J. Jonah Jameson (Editeur) et « Robbie » Robertson (Rédacteur en chef).

LA CHOSE

Véritable nom : Benjamin J. Grimm (Identité connue)
Profession : Aventurier

Corps-à-corps : INCROYABLE (40)
Agilité : BONNE (10)
Force : MONSTRUEUSE (75)
Endurance : MONSTRUEUSE (75)
Raisonnement : BON (10)
Intuition : BONNE (10)
Psyché : REMARQUABLE (30)

Vitalité : 200
* Karma : 50
* Popularité : 80
* Ressources : Remarquables 30/1000

* Valeurs de départ

Pouvoirs

PEAU EPAISSE/ARMURE. La peau orange et rocailleuse de Ben joue le rôle d'une Armure de résistance Incroyable (40).

Talents

Ben est pilote. Il peut faire voler n'importe quel avion ou vaisseau spatial d'origine terrienne. Il réussira à comprendre le maniement de n'importe quel vaisseau extra-terrestre en réussissant un FAIT de Raisonne-ment (son Raisonnement étant Incroyable dans ce cas).

Origines

Alors qu'il pilotait un prototype de vaisseau spatial, Ben fut bombardé de rayons cosmiques. C'est ce qui lui donna sa Force surnaturelle et cette rude apparence que nous lui connaissons tous. Malgré son apparence, La Chose est une personne très douce et compréhensive. Cependant il est extrêmement impétueux et il se laisse souvent aller si il est vexé ou contrarié. Ben est l'un des Quatre Fantastiques. La per-sonne à laquelle il est le plus attaché au monde est sa petite amie, Alicia Masters, un sculpteur aveugle qui aime l'homme qui se cache derrière la Chose.

SERVAL

Véritable nom : Logan (Identité secrète)
Profession : Aventurier

Corps-à-corps : INCROYABLE (40)
Agilité : REMARQUABLE (30)
Force : BONNE (10)
Endurance : REMARQUABLE (30)
Raisonnement : NORMAL (6)
Intuition : MONSTRUEUSE (75)
Psyché : INCROYABLE (40)

Vitalité : 110
* Karma : 121
* Popularité : 0
* Ressources : Excellentes 20/500

* Valeurs de départ

Pouvoirs

GUERISON RAPIDE. Serval possède une Endurance Inhumaine pour ce qui est de la guérison et des jets de FAIT contre les effets des drogues et poisons.
SQUELETTE D'ADAMANTIUM. L'Adamantium est la substance connue la plus résistante au monde; son squelette en a été imprégné après une opération chirurgicale. Ainsi, lorsqu'il frappe à mains nues (sans ses griffes) sa Force est Excellente, Il faut aussi considérer Serval comme fait d'un matériau de résistance Inhumaine lorsqu'il est projeté contre un mur, ou si il sert de projectile vivant.
GRIFFES. Serval possède six griffes d'Adamantium. Son Corps-à-corps est Monstrueux lorsqu'il les utilise. Elles causent des dégâts Excellents (20 points), dont les résultats sont déterminés sur le tableau « tailler et trancher » de la Table des Combats.
SENS ACCRUS. Serval peut suivre une piste à l'odeur, comme le ferait un loup. Il peut identifier et se rappeler parfaitement toutes les odeurs.

Talents

Serval est un véritable champion de tir (lire le résultat 1 colonne à droite) avec tout ce qui est armes à feu, arcs et armes tranchantes. Il parle couramment japonais.

Origines

Serval n'a pas d'origines connues. Il a fait partie des services secrets canadiens, mais est maintenant membre des X-Men. Son caractère entier et ses griffes acérées en font un redoutable adversaire.

LA TORCHE

Véritable nom : Johnny Storm (Identité connue)
Profession : Aventurier

Corps-à-corps : BON (10)
Agilité : EXCELLENTE (20)
Force : BONNE (10)
Endurance : EXCELLENTE (20)
Raisonnement : BON (10)
Intuition : BON (10)
Psyché : NORMALE (6)

Vitalité : 60
* Karma : 26
* Popularité : 80
* Ressources :REMARQUABLES30/1000

* Valeurs de départ

Pouvoirs

GENERATION ET CONTROLE DU FEU. Johnny peut générer des flam-mes depuis n'importe quelle partie de son corps. Il peut aussi contrôler tous les feux avec une capacité Inhumaine et projeter des flammes avec une Agilité Remarquable sur des cibles situées jusqu'à 3 zones de distance. Ce type d'attaque provoque des dommages Inhumains.
RESISTANCE AU FEU. Il possède une résistance Inhumaine aux flam-mes et à la chaleur.
VOLER. Il peut voler à une vitesse Fantastique (jusqu'à 25 zones par round).
ARMURE. Ses flammes lui procurent une Armure de résistance Incroya-ble contre toute arme physique sauf pour ce qui est des projectiles de résistance Fantastique (ou plus solides). En combat rapproché il subit des dommages normaux mais quiconque le touche subit des dégâts Incroyables.
EXPLOSION NOVA. Lorsqu'il est sous sa forme enflammée, il peut exploser en un formidable jet de flammes causant des dommages d'une puissance de Facteur X (150 points) à tout objet se trouvant dans une aire de 5 zones. Il lui faut réussir un FAIT d'Endurance Rouge immé-diatement après avoir utilisé cette formidable puissance destructrice, sinon il sombre dans l'inconscience pour 1 à 10 Rounds.

Talents

Son Raisonnement et son Intuition sont Excellents pour tout ce qui est voitures et course automobile.

Origines

Johnny a acquis ses pouvoirs en étant bombardé de rayons cosmiques. C'est le plus jeune des Quatre Fantastiques.

CAPTAIN MARVEL™

CAPTAIN AMERICA™

MR. FANTASTIC™

L'INVISIBLE™

CAPTAIN AMERICA

Véritable nom : Steve Rogers (Identité secrète)
Profession : Illustrateur

Corps-à-corps : FANTASTIQUE (50)	Vitalité : 140
Agilité : INCROYABLE (40)	* Karma : 60
Force : EXCELLENTE (20)	* Popularité : 100
Endurance : REMARQUABLE (30)	* Ressource : EXCELLENTES 20/500
Raisonnement : BON (10)	
Intuition : INCROYABLE (40)	
Psyché : BONNE (10)	* Valeurs de départ

Arme unique

BOUCLIER. Captain America porte un bouclier rond, rouge, blanc et bleu, fait d'un alliage spécial d'Adamantium et de Vibranium. Ce bouclier possède une résistance de Classe 1000 et ne peut être endommagé par aucune force si ce n'est par des pouvoirs psioniques. Il endure jusqu'à 90 points de dommage par round. Lorsque Cap' utilise son bouclier pour se défendre, il ne peut attaquer en même temps. Même lorsqu'il utilise son bouclier, Cap' est sujet à la Projection et à l' Etourdissement. Cap peut envoyer son bouclier avec une Agilité Monstrueuse et cause des dommages Remarquables (30 points) à tout ce qu'il touche.

Talents

Steve Rogers est un talentueux illustrateur.

Origines

Captain America devint l'arme humaine parfaite grâce au projet *Super Soldat* lors de la Seconde Guerre Mondiale. A la fin de la guerre, il a été frigorifié accidentellement dans un iceberg, et ne fut sauvé que plusieurs dizaines d'années plus tard. Il doit aujourd'hui s'adapter à ce monde nouveau, celui des années 80. Il croit fermement dans les valeurs traditionnelles de l'Amérique. Bernie Rosenthal, la petite amie de Steve, est la personne qui compte le plus au monde pour lui. Elle sait qu'il est Captain America. Cap possède de nombreux contacts dans le gouvernement des Etats-Unis et a dirigé les Vengeurs en maintes occasions.

CAPTAIN MARVEL

Véritable nom : Monica Rambeau (Identité secrète)
Profession : Aventurière

Corps-à-corps : BON (10)	Vitalité : 56
Agilité : BONNE (10)	* Karma: 22
Force : NORMALE (6)	* Popularité : 20
Endurance : REMARQUABLE (30)	* Ressources : EXCELLENTES 20/500
Raisonnement : NORMAL (6)	
Intuition : BONNE (10)	
Psyché : NORMALE (6)	* Valeurs de départ

Pouvoirs

FORMES ENERGETIQUES. Captain Marvel peut transformer son corps en toute forme d'Energie Electromagnétique: les ondes radio, les rayons Gamma, cosmiques et de lumière visibles par exemple. Elle peut aussi se déplacer le long des lignes électriques. Elle bougè à une vitesse Inhumaine (jusqu'à la vitesse de la lumière) sous ces diverses formes. Sous forme d'énergie, son Agilité est Inhumaine pour ce qui est d' esquiver, mais pas pour viser. Sous forme énergétique, elle ne peut être blessée que par d'autres formes d'énergie, ou bien des champs mutateurs d'énergie comme les convertisseurs, les champs de force et la Force des Ténèbres. Sous forme énergétique, elle peut traverser toute substance traversable par l'énergie dont elle a pris la forme.

Talents

Monica était capitaine dans la Police de La Nouvelle-Orléans. C'est un policier entraîné et un excellent navigateur. Son Agilité est décalée d'une colonne à droite lorsqu'elle utilise une arme à feu.

Origines

Monica Rambeau reçut ses pouvoirs à la suite d'une intense irradiation. Elle a récemment rejoint les Vengeurs.

L'INVISIBLE

Véritable nom : Susan Richards (née Storm) (Identité connue)
Profession : Aventurière

Corps-à-corps : BON (10)	Vigueur : 46
Agilité : BONNE (10)	* Karma : 40
Force : NORMALE (6)	* Popularité : 80
Endurance : EXCELLENTE (20)	* Ressources : REMARQUABLES30/1000
Raisonnement : BON (10)	
Intuition : EXCELLENTE (20)	
Psyché : BONNE (10)	* Valeurs de départ

Pouvoirs

INVISIBILITE. Susan peut se rendre invisible à volonté en déviant la lumière autour d'elle. Elle peut aussi rendre des personnes ou objets invisibles (ou les rendre visibles) si elle réussit un FAIT de Psyché.
CHAMP DE FORCE. Susan a le pouvoir d'utiliser un champ de force invisible mais extrêmement résistant. Tel un bouclier, ce champ de force absorbe des dommages Monstrueux (75 points) pour toute attaque. Si une attaque cause des dommages supérieurs à Monstrueux, le champ n' y résiste pas. Susan doit alors réussir un jet d'Endurance ; sinon elle s' évanouira pour 1 à 10 rounds. Le champ de force peut servir de ' coussin » ou de Matériau de solidité Monstrueuse. Elle peut utiliser son champ de force pour soulever des objets avec une Force Incroyable (jusqu'à 10 tonnes).
VOL. Susan peut voler à une vitesse Normale (au maximum 6 zones par round) en créant un pilier de Force qui la soutient et se déplace avec elle.

Talents

Susan s'y connaît en commerce et en cinéma.

Origines

Les rayons Cosmiques ont donné ses pouvoirs à Susan. Elle est membre des Quatre Fantastiques, dont elle a épousé le chef, Reed Richards. Ils ont un enfant, prénommé Franklin.

MR. FANTASTIC

Véritable nom : Reed Richards (Identité connue)
Profession : Scientifique et Aventurier

Corps-à-corps : BON (10)	Vigueur : 42
Agilité : NORMALE (6)	* Karma : 100
Force : NORMALE (6)	* Popularité : 80
Endurance : EXCELLENTE (20)	* Ressources : REMARQUABLES 30/1000
Raisonnement : FANTASTIQUE (50)	
Intuition : EXCELLENTE (20)	
Psyché : REMARQUABLE (30)	* Valeurs de départ

Pouvoirs

CORPS ELASTIQUE. Le corps de Reed est tellement flexible qu'il peut se déformer, s'étendre, se compresser, dans sa totalité ou uniquement par endroits. Il en résulte que Mr. Fantastic peut attaquer une cible (en combat rapproché) et manipuler un objet se trouvant à 4 zones de là sans avoir à faire de jet de FAIT. Il peut aussi attaquer plusieurs ennemis dispersés en même temps.
ARMURE. La peau de Reed lui confère une résistance Remarquable contre la plupart des dommages physiques (balles, armes blanches, explosifs et coups), mais pas contre les rayons d'énergie ou les étouffements. Cette protection peut absorber des explosions d'une intensité Incroyable (ou en dessous) mais il doit réussir un jet de FAIT d'Endurance pour demeurer conscient par la suite.

Talents

Reed est expert en de nombreuses sciences, mais excelle tout particulièrement dans l'électronique ; son Raisonnement est Monstrueux pour tout ce qui concerne l'électronique.

Origines

Reed créa un prototype de vaisseau spatial dans lequel il partit accompagné de Ben Grimm, Susan Storm et de son frère Johnny. Le vaisseau fut bombardé par de fortes doses de rayons cosmiques qui transforma Reed en Mr. Fantastic. C'est lui le chef des Quatre Fantastiques et le Président de la société des Quatre Fantastiques. Susan et lui sont mariés. Ils ont un fils prénommé Franklin.